

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Kerangka Pemikiran	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Media Pembelajaran	7
2.2 Perancangan	8
2.3 Aplikasi	8
2.4 Android	9
2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan	9
2.5.1 Figma	9
2.5.2 Unity 3D	10
2.5.3 Pengertian Buah-buahan	11
2.5.4 Bahasa Pemrograman C#	11
2.5.5 Media pembelajaran	11
BAB III.....	13
METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Penelitian Terdahulu	13
3.2 Rencana Penelitian	14

3.3 Obyek Penelitian	15
3.4 Metode Pengumpulan Data	15
3.4.1 Studi Pustaka	15
3.4.2 Observasi	15
3.4.3 Wawancara	15
3.5 Gambaran Umum Sekolah Madrasah Ibtidaiyah Al-Wathoniyah 43 Jakarta ..	15
3.5.1 Alamat Madrasah Ibtidaiyah Al-Wathoniyah 43 Jakarta	15
3.5.2 Visi dan Misi Madrasah Ibtidaiyah Al-Wathoniyah 43 Jakarta	15
3.5.3 Struktur Organisasi Madrasah Ibtidaiyah Al-Wathoniyah 43 Jakarta	16
3.5.4 Logo Madrasah Ibtidaiyah Al-Wathoniyah 43	16
3.6 Perancangan Aplikasi	16
3.7 Metode Pengembangan Sistem Multimedia Development Life Cycle (MDLC) ...	17
3.7.1 Konsep (Concept)	17
3.7.2 Perancangan (Design)	18
3.7.3 Pengumpulan Bahan (Material Collecting)	18
3.7.4 Pembuatan (Assembly)	18
3.7.5 Pengujian (Testing)	18
3.7.6 Distribusi (Distribution)	19
3.8 Analisa Kebutuhan Sistem	19
3.8.1 Analisa Kebutuhan Fungsional	19
3.8.2 Analisa Kebutuhan Non Fungsional	20
3.8.3 Use Case Diagram	21
3.8.4 Activity Diagram	21
BAB IV	22
HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Hasil Penelitian	22
4.2 Tampilan Antarmuka	24
4.2.1 Tampilan Splash Screen	24
4.2.2 Tampilan Menu Utama	25
4.2.3 Tampilan Menu Lesson	26
4.2.5 Manfaat buah Dalam Bahasa Inggris	28
4.2.6 Manfaat buah Dalam Bahasa Indonesia	28
4.2.7 Tampilan Menu Game	29
4.2.8 Tampilan Menu Kuis	30
4.3 Struktur Navigasi	31
4.4 Pengujian Sistem	32
4.4.1 Unit Testing	32

4.4.2 Uji Kelayakan.....	34
BAB V.....	38
KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan	38
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN.....	41
Lampiran 1. Absensi Kelas 2B MI Al-Wathoniyah 43	41
Lampiran 3. Surat Penelitian	44
Lampiran 4. Dokumentasi Foto.....	46

DAFTAR GAMBAR

Universitas
Esa Unggul

DAFTAR TABEL

Universitas
Esa Unggul

Univers
Esa

Univers
Esa